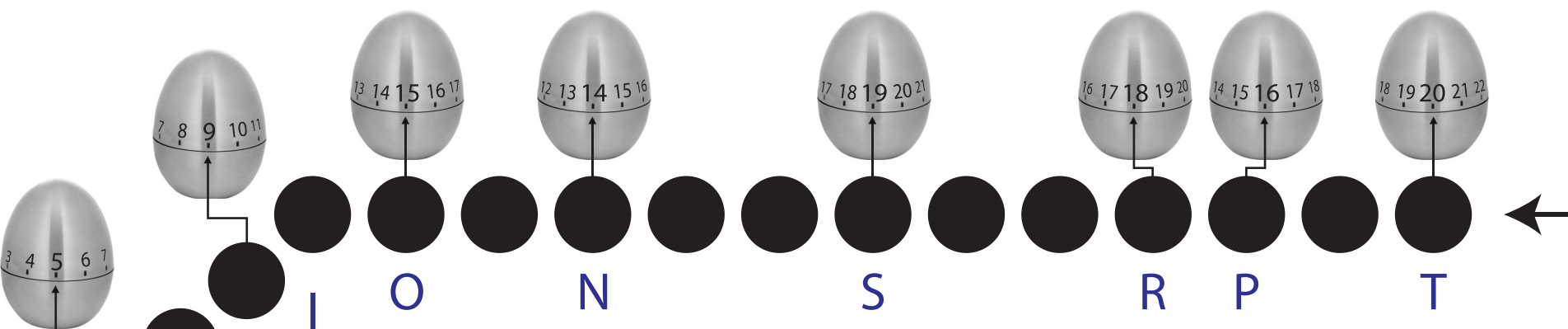




Vidíme hrací plán a minutky s čísly od 1 minimálně do 22. Místo čísla 0 je zvoneček. Čísla na minutkách dávají po převedení na abecedu rozumná písmena, minetek je stejný počet jako šedých políček a ke konci hracího plánu jsou čísla malá, zatímco na začátku jsou čísla větší.

Dostal jsem figurku a hrací kostka značí, že se budu posunovat. Když se z políčka každé minutky posunu o tolik políček, kolik minutka ukazuje, dostanu se vždy na šedé políčko. Pro každou minutku vždy na jiné.

Vezmu tedy čísla z minetek, převedu na písmena, a písmeno posunu ve směru hry o tolik políček, kolik je na minutce.

Neboli po stoupnutí na políčko minutky se minutka spustí. S každým políčkem (tahem) se minutka posune o jednotku. Na šedých políčkách pak minutky postupně zvoní, a to v pořadí, v jakém se čte tajenka.

